

Республика Бурятия
Муниципальное образовательное учреждение
Горхонская средняя общеобразовательная школа № 73
671333 п. Горхон, ул. Железнодорожная ,22 тел.50-7-39

«Утверждаю»	«Согласовано»	«Принято»
<p>Директор школы  Потакуева Л.М.</p> <p>Приказ № <u>15.12</u> от <u>15.12</u> 2014г</p> 	<p>Председатель Управляющего Совета</p> <p> Г.А. Мелконова</p>	<p>Председатель профкома</p> <p> Н.А. Лескутникова</p> <p>Протокол № <u>1</u> от <u>15.01.2015</u></p>

Положение
о военно- патриотической игре
«Зарница»

2014г

ПОЛОЖЕНИЕ

О военно-спортивной игре «Зарница».

ЗАРНИЦА – это военно-спортивный праздник, который дает детям бурю эмоций в реализации индивидуальных навыков по начальной военной подготовке, наглядное представление имитации боевых действий, совершенствование военно-патриотической и спортивной работы в школе. В ходе игры школьники 5-10 классов делятся на команды и соревнуются в различных военно-прикладных видах спорта с игровыми элементами, учащиеся 11 классов помогают педагогическому составу в проведении мероприятия. С помощью игры мальчишки и девчонки получают возможность проявить себя, быть организованным коллективом, получить полезные навыки в принятии правильного решения в экстремальных ситуациях, уметь оказывать первую медицинскую помощь пострадавшему. Результаты игры учитываются в общешкольном рейтинге классов.

Цель: возрождение и дальнейшее развитие юнармейского движения, как одного из факторов патриотического воспитания учащихся ВПК «Виктория».

Задачи: совершенствование форм и методов игровых и соревновательных внеклассных мероприятий, воспитывающих патриотизм, коллективизм, чувство ответственности за судьбу Отчизны. Развитие метапредметных УУД.

1.Целью команд является –показать лучший результат, проявить коллективную сплоченность, больше заработать баллов.

2.Формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, духовно-нравственных ценностей, ответственности.

Организация проведения мероприятия:

Участие в подготовке игры “Зарница” принимают :

– администрация школы, Управляющий Совет, род. комитет школы,

спортивный сектор ПЧ-13, с\а поселение «Горхонское».

– учитель ОБЖ,

– учитель физической культуры,

– медицинский работник школы,

– классные руководители, родители (по желанию).

У участников игры должно быть название . эмблема, речевка, приветствие соперникам. Для участников проводится инструктаж по технике безопасности и по правилам пожарной безопасности при обращении с огнем.

Участники игры: к игре допускаются отряды 1-4-- 1 группа,5-11 классов - 2 группа

Сроки проведения: игра проводится в 2 этапа:

1-школьный- февраль- 1-2 неделя месяца , 2- внешкольный- 3-4 неделя февраль.- месяц

Место проведения : 1 этап- спортивный зал школы, 2 этап- гора «Скорородовка» .

1. пострадавшему.

Программа мероприятия:Подготовительный этап.(за 1-2 недели), знакомство с заданиями. Формирование отрядов. (Род войск. Эмблема. Форма.). Объявления о предстоящей игре в школе. Приглашение родителей и гостей.

1. Торжественная линейка. Открытие военно-спортивной игры “Зарница”.
Приказ директора школы.
2. Представление команд.
3. Прохождение этапов конкурса участниками игры.
4. Подведение итогов и награждение победителей и призеров.

Этапы .

1.ШКОЛЬНЫЙ.

1.1 Представление команды. Приветствие соперникам, речевка о роде войск.
(в стихотворной форме) **2 минуты 3 балла.**

1.2. Строевая подготовка. Построение отряда. Команды: Равняйся! Смирно!

Командир дает команду, по команде отряд должен показать свои навыки и уметь:

делать повороты на месте, перестроение в шеренги, маршевый шаг с песней

- строиться в одну шеренгу, в две, обратно;
- повороты: направо, налево, кругом,
- движение строевым шагом с речевкой и песней. **2 куплета, 3 минуты 7 баллов**

1.3 – Надевание противогаза. 2 представителя от отряда.

Инвентарь: противогазы и секундомер. Все выстраиваются напротив жюри .

Все построены в шеренгу, у каждого участника противогаз находится в походном положении. Дается команда «Внимание!» и «Газы». По команде «Газы» игроки команд приводят противогаз в боевое положение, правой рукой открывают клапан сумки, надевают на лицо и делают выдох. Фиксируется время надевания противогаза первым и последним игроками каждой команды, потом дается команда «Вспышка» справа, слева. Побеждает команда, показавшая наименьшее время **5 минут 2 балла(штрафные баллы)**

1.4 Оказание первой медицинской помощи пострадавшему при переломах, ожогах, ранениях, кровотечениях”. Переноска пострадавшего”

Команда получает задание, которое содержит в себе два вопроса (теоретический и практический). Читает и начинает оказывать мероприятия первой необходимой помощи. Задание оценивается по действиям всей команды и правильности выполнения поставленной задачи ..Участники должны перенести пострадавшего на носилках

Снаряжение и знаки различия. 1 этап-по родам войск(СВ,ВМФ,ВВС, ВДВ.) 2 этап-2 армии-«зеленых» и «синих»

1. Флаг армии
2. Погоны (знак принадлежности к армии синих и армии зелёных)

Примечание: армия синих – 5, 7,10 классы; армия зелёных - 6, 8,9 классы. Соревнования юнармейцев в составе отрядов

1 этап – Надевание противогаза.

Инвентарь: противогазы и секундомер.

Команда построена в шеренгу, у каждого участника противогаз находится в походном положении. Дается команда «Внимание!» и «Газы». По команде «Газы» игроки команд приводят противогаз в боевое положение, правой рукой открывают клапан сумки, надевают на лицо и делают выдох. Фиксируется время надевания противогаза первым и последним игроками каждой команды, потом дается команда «Вспышка» справа, слева. Побеждает команда, показавшая наименьшее время.

2 этап – Поиск мин.

Отряд ищет «мины» в течение 5 минут, очки зачисляются за каждую найденную мину.

3 этап – Строевая подготовка.

Повороты на месте, перестроение в шеренги, маршевый шаг с песней.

4 этап – Метание гранат.

Каждый отряд бросает по 10 «гранат» в щит (либо в другую мишень), который находится на расстоянии 10 метров. Очки начисляются по числу попавших в цель «гранат».

5 этап – Соревнование санитаров.

Отряд выполняет задание по оказанию помощи условно пострадавшему и производит его транспортировку по указанному способу.

6 этап – Преодоление расстояния по-пластунски.

Отряд поочередно по два человека проползает под препятствиями. Правильно выполненным заданием считается тогда, когда ни один человек из отряда не заденет натянутые верёвки. За каждое прикосновение присуждается штрафное очко. Штрафы устанавливаются в следующем порядке. Если численность отряда равна или превышает 15 человек – за 1-2 прикосновение присуждается 4 балла, если более 2 – 3 балла, если численность отряда не превышает 15 человек, 1 прикосновение - 4 балла, 2 – 3 балла

Подведение итогов: Победившим считается отряд, набравший наибольшее количество очков. По окончании соревнований проводится игра « Взятие высоты (знамени)».

Учащиеся 6-9 классов защищает знамя армии, а учащиеся 5-10 классов будут пытаться захватить знамя. Во время игры необходимо срывать погоны. Если сорван 1 погон – ранен, если 2 – убит.

Протокол

игры «Зарница»

Кл	Надева	Пои	Строев	Мета	санит	Полоса	Развед	Взят	итоги
----	--------	-----	--------	------	-------	--------	--------	------	-------

	ние против огаза	ск мин	ая подгот овка	ние грана ты	ары	препятст вий	ение костра	ие знам ени	место
5									
6									
7									
8									
9									
10									

Главный судья: директор школы.

Заместители: зам.директора по ВР., зам.директора по УВР, учителя не имеющие классов, члены род. комитета и Управляющего Совета, медик.

Помощники судей: 11 класс, классный руководитель.

ЗАРНИЦА – это военно-спортивный праздник, который дает детям бурю эмоций в реализации индивидуальных навыков по начальной военной подготовке, наглядное представление имитации боевых действий, совершенствование военно-патриотической и спортивной работы в школе. В ходе игры школьники 5-10 классов делятся на команды и соревнуются в различных военно-прикладных видах спорта с игровыми элементами, учащиеся 11 классов помогают педагогическому составу в проведении мероприятия. С помощью игры мальчишки и девчонки получают возможность проявить себя, быть организованным коллективом, получить полезные навыки в принятии правильного решения в экстремальных ситуациях, уметь оказывать первую медицинскую помощь пострадавшему.

Правила игры.

Играющие делятся на две команды с одинаковым количеством человек (команда составляет 25 человек из разных возрастных категорий), учащиеся 11 классов отвечают за проведение этапов игры, а преподавательский состав, выступает в качестве начальников служб гарнизона. Команды выбирают себе командиров, название, эмблему. Проводится торжественная линейка, выносятся знамя, звучит гимн. На трибуне ветераны дают наказ играющим, командиры сдают им рапорта, игроки приветствуют их. Объявляется военное положение и ставится задача, командиры получают боевые листы с маршрутом. Команды вырабатывают тактику (участники между собой делятся на этапы, за которые они будут отвечать), начальники гарнизона приглашают участников на СТАРТ; ФИНИШОМ.

1.Целью команд является – больше заработать баллов. Каждая из команд должна действовать слажено, на этапы приходить вместе, если кто задерживается – ждать.

2.Формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, духовно-нравственных ценностей, ответственности.

Задачи:

2. Воспитание единого сплоченного коллектива.
3. Выбор формы творческого самовыражения.

4. Привлечение школьников к здоровому образу жизни.
5. Подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков действия в экстремальных ситуациях, умение оказывать первую медицинскую помощь пострадавшему.

Программа мероприятия:

5. Формирование.
6. Торжественная линейка открытия военно-спортивной игры “Зарница”. Приказ директора школы.
7. Представление команд.
8. Прохождение этапов конкурса участниками игры.
9. Подведение итогов и награждение победителей и призеров.

Основные этапы игры:

1. Представление – эмблема, приветствие соперников.
2. Полоса препятствий.
3. Оказание первой медицинской помощи пострадавшему при переломах, ожогах, ранениях, кровотечениях.
4. Переноска пострадавшего.
5. Строевая подготовка.
6. Одевание противогаза.
7. Установка палатки.
8. Укладка рюкзака.
9. Розжиг костра и кипячение воды на время.
10. Ориентировка по компасу на местности, или по карте нарисованном противником.
11. Инсценировка военной песни.
12. Заключительный этап, подведение итогов игры « Зарница».

Организация проведения мероприятия:

Участие в подготовке игры “Зарница” принимают :

– администрация школы, Управляющий Совет, род. комитет школы,

спортивный сектор ПЧ-13, с\а поселение «Горхонское».

- учитель ОБЖ,
- учитель физической культуры,
- медицинский работник школы,
- классные руководители,

У участников игры должно быть название . эмблема, речевка, приветствие соперникам. Для участников проводится инструктаж по технике безопасности и по правилам пожарной безопасности при обращении с огнем.

Ход мероприятия

Открытие военно-спортивной игры “Зарница” производится у центрального входа в школу под звуки аккордов торжественного марша. Директор школы открывает праздник.

I. Основные этапы игры.

1-й этап. “Представление – эмблема, приветствие соперников”

Каждый батальон, должен приветствовать своих соперников (заранее подготовленными приветствиями в стихотворной форме). Представить эмблему и рассказать о ее обозначении за это они получают бал.

2-й этап. “Полоса препятствий”

Каждый участник команды по очереди пробегает полосу препятствий на время (на территории школы специально оборудованный участок). Подсчет времени всех участников суммируется и дается .

3-й этап. “Оказание первой медицинской помощи пострадавшему при переломах, ожогах, ранениях, кровотечениях”.

Команда получает задание, которое содержит в себе два вопроса (теоретический и практический). Читает и начинает оказывать мероприятия первой необходимой помощи. Задание оценивается по действиям всей команды и правильности выполнения поставленной задачи . Команда получает бал.

4-й этап. “Переноска пострадавшего”

Участники должны перенести пострадавшего на носилках определенную дистанцию (четыре мальчика, одна девочка). Для начала они должны разложить носилки, уложить правильно пострадавшего (головой вперед) и перенести его. Организаторы учитывают правильность, время. Команда получает бал.

5-й этап. “Строевая подготовка” Командир дает команду, по команде батальон должен показать свои навыки и уметь:

- строиться в одну шеренгу, в две, обратно;
- в одну колонну и по три;
- повороты: направо, налево, кругом, в пол оборота;
- движение строевым шагом с речевкой и песней.

Задание оценивается по действиям всей команды и правильности выполнения поставленной задачи. Команда получает очки и бал.

6-й этап. “Одевание противогаза” Участвуют четыре человека от команды .(мальчики). По команде участники должны одеть противогазы правильно и быстро на время. Время засчитывается по последнему участнику. Команда получает очки бал..

7-й этап. “Установка палатки”

Команды выбирают пятерых человек, которые участвуют в конкурсе (три мальчика, две девочки). Участники конкурса, должны слажено и быстро, за короткое время правильно поставить и натянуть палатку. Команда получает бал.

Переноска пострадавшего” 9-й этап. “Розжиг костра и кипячение воды на время”

Правильно организовать место для кострища. Пережигания нити. (хворост 20см

высотой, рогатины 40 см. высотой) Четыре участника от команды, должны быстро разжечь костер и в котелке вскипятить воду. Та команда, у которой быстрее закипела вода, побеждает в этом конкурсе. Команда получает бал.

10-й этап. “Ориентировка на местности по компасу или по карте противника ”

Командам даются координаты знамени противника. Участники должны по компасу ориентироваться и найти знамя. В этом конкурсе участвует вся команда. Команда получает бал.

11-й этап. “Инсценировка военной песни”

Каждая команда готовит домашнее задание – это песня военных лет. Песню нужно представить, обыграть.

Жюри судит конкурс по следующим критериям:

- оригинальность оформления;
- костюмы;
- массовка;
- аранжировка;
- качество выступления
- выбор песни.

Команда получает бал.

12-й этап заключительный.

На заключительный этап вся команда должна прийти в полном составе. Начальники служб гарнизона оценивают конкурс.

Подведение итогов конкурса: победители определяются по времени секундомера и наименьшем наборе штрафных очков. Команды награждаются грамотами, ценными подарками.

Утверждаю:

Директор ГСОШ №73

Потакуева Л.М.

Положение

Проведения игры « Зарница»

ЗАРНИЦА – это военно-спортивный праздник, который дает детям бурю эмоций в реализации индивидуальных навыков по начальной военной подготовке, наглядное представление имитации боевых действий, совершенствование военно-патриотической и спортивной работы в школе. В ходе игры школьники 1-4 классов делятся на команды и соревнуются в различных военно-прикладных видах спорта с игровыми элементами, учащиеся 10-11 классов помогают педагогическому составу в проведении мероприятия. С помощью игры мальчишки и девчонки получают возможность проявить себя, быть организованным коллективом, получить полезные навыки в принятии правильного решения в экстремальных ситуациях, уметь оказывать первую медицинскую помощь пострадавшему. Результаты игры учитываются в общешкольном рейтинге классов.

Цель: возрождение и дальнейшее развитие юнармейского движения, как одного из факторов патриотического воспитания учащихся ВПК «Виктория».

Задачи: совершенствование форм и методов игровых и соревновательных внеклассных мероприятий, воспитывающих патриотизм, коллективизм, чувство ответственности за судьбу Отчизны. Развитие метапредметных УУД.

1.Целью команд является –показать лучший результат, проявить коллективную сплоченность, больше заработать баллов.

2.Формирование навыков начальной военной подготовки, воспитание чувства патриотизма, товарищества, духовно-нравственных ценностей, ответственности.

Организация проведения мероприятия:

Участие в подготовке игры “Зарница” принимают :

– администрация школы, Управляющий Совет, род. комитет школы,

спортивный сектор ПЧ-13, с\а поселение «Горхонское».

– учитель ОБЖ,

– учитель физической культуры,

– медицинский работник школы,

– классные руководители, родители (по желанию).

У участников игры должно быть название . эмблема, речевка, приветствие соперникам. Для участников проводится инструктаж по технике безопасности и по правилам пожарной безопасности при обращении с огнем.

Участники игры: к игре допускаются учащиеся 1-4 классов

Сроки проведения: игра проводится в 1 этап:

1-школьный- 4 февраля **Место проведения** :1 этап- спортивный зал школы.

Программа мероприятия: Подготовительный этап.(за 1-2 недели), знакомство с заданиями. Формирование отрядов. (Род войск. Эмблема. Форма.). Объявления о предстоящей игре в школе. Приглашение родителей и гостей.

- 1.Торжественная линейка. Открытие военно-спортивной игры “Зарница”. Приказ директора школы.
- 2.Представление команд.
- 3.Прохождение этапов конкурса участниками игры.
- 4.Подведение итогов и награждение победителей и призеров.

1этап- Проведение игры «Зарница в начальных классах»

Построение 1,2,3,4 классов в спортзале.

Главный судья произносит напутственную речь для команд.

Первый конкурс проводится для капитанов: кто правильно и быстро (на время) «соберет рюкзак» для похода. Задание выполняется по одному, начиная с 4 класса по 1 класс.

Конкурс капитанов. На столе у жюри разложены карточки с названиями и рисунками самых разных предметов. Из них капитан должен выбрать самые необходимые вещи для похода.

Оценка: кто «соберет рюкзак» быстрее и правильно, тот первым поведет свою команду по маршруту, кто потратил больше времени на «сборы» - ведут свои команды вторыми, третьими и четвертыми.

Пока одна команда будет проходить маршрут по станциям, для остальных проводят подвижные игры.

На каждой станции висит табличка с названием. Всем капитанам главный судья раздает путевки, на которых указывается маршрут, время старта и время финиша. Для всех команд выдаются путевки с одинаковым маршрутом. На каждой станции капитан передает судье путевку, после чего команда выполняет задание. Судья оценивает выполнение баллами и возвращает путевку капитану. Достигнув финиша, команда выстраивается в шеренгу перед главным судьей, который отмечает на путевке время прибытия команды.

Условия и оценка выполнения заданий на этапах:

1. Санитары. Рассказать, какую первую помощь нужно оказать, если у вашего товарища:

1. Разбитый нос- 1класс
2. Ссадина на колене- 2класс
3. Синяк или «шишка» на лбу- 3класс
4. Легкий обморок- 4класс

Оценка: наивысшее число баллов команде - 4. За каждый неправильный ответ-0баллов.

2. Пластуны. Проползти поочередно, по одному, под воротцами, составленными из перекладин 40, 35 и 30 см, стараясь не уронить перекладин, свободно положенных на верхушки стоек. Расстояние между воротцами 2м.

Оценка: наивысший балл команде – 6. За каждую сбитую перекладину сбавляется 1 балл.

3. Снайперы. Задание выполняют поочередно, по одному. Мячами попасть в

баскетбольное кольцо. Оценка: число баллов равно общему количеству попаданий в баскетбольное кольцо.

4. Ориентирование. Ответить на вопросы и показать на практике свое умение ориентироваться на местности.

Вопросы для 1 класса:

1. Куда улетают птицы осенью?
2. Где солнце «встает», а где «садится»?

Вопросы для 2 класса:

1. Как по деревьям можно определить стороны света?
2. Где находится солнце в полдень?

Вопросы для 3 класса:

1. С какой стороны на дереве растет мох?
2. По каким еще предметам можно определить стороны света?

Вопросы для 4 класса:

1. Как можно определить стороны света по муравейникам?
2. Назовите все известные вам способы ориентирования?

Оценка: за каждый правильный ответ ставится 1 балл. За неправильный ответ – снимается 1 балл.

5. Переправа. Задание выполняют поочередно, по одному. Сначала нужно пройти по «бревну», затем перепрыгнуть через «ров»(1м.) и пройти «по кочкам».

Оценка: наивысший балл команде – 8. За каждое наступание в «болото» сбавляется 1 балл.

6. Парашютисты. Спрыгивать поочередно, по одному, со скамейки (крыльца) высотой 60 см. в один из трех кругов диаметрами 30 см. (по указанию судьи).

Круги расположены веером на расстоянии 1м. от места спрыгивания. Приземлиться точно в пределы окружности и устоять, сохранив равновесие.

Оценка: за каждое правильное приземление ставится 1 балл.

7. Альпинисты. Пройти поочередно, по одному, по лестничной площадке вверх через ступеньку.

Оценка: наивысший балл команде – 8. За каждое касание ногой промежуточной ступеньки снимается 1 балл.

Как только последняя команда пройдет весь маршрут, жюри подсчитывает баллы всех команд.

Общая оценка каждой из команд состоит из суммы баллов, полученных за прохождение всего маршрута и выполнение заданий на этапах. Лучшее время оценивается количеством баллов, равным числу участвующих команд. Остальные команды получают, в соответствии с показателями своего времени, низкие баллы. По сумме баллов, полученных командами за время прохождения маршрута и за достижения на этапах, определяются места, занятые в соревнованиях.

Правила. 1. Порядок выполнения членами команд заданий на этапах устанавливается капитаном. 2. Игроки, допустившие ошибки, не возобновляют попытку, а продолжают выполнять задание дальше. 3. После выполнения задания, команда обязана поставить на места все используемые предметы.

Подведение итогов. После подсчета баллов и определения мест, занятых командами, проходит награждение команд грамотами и сладкими призами.

